



Envoi par courriel

Québec, le 10 avril 2017

Madame Annie Belleau
Direction générale du secteur nord-ouest
Ministère des Forêts, de la Faune et des Parcs
70, avenue Québec
Rouyn-Noranda (Québec) J9X 6R1

Objet : Projet d'ouverture et d'exploitation de la mine Akasaba Ouest à Val-d'Or
(demande d'information de la commission du 10 avril – DQ13)

À la suite de l'audience publique concernant le projet mentionné, la commission d'enquête et d'examen chargée du dossier désire obtenir des renseignements complémentaires à cette fin ; vous adresse les questions suivantes :

- 1) Dans le document PR8.17 du dossier de la commission sur le projet minier Akasaba Ouest, le promoteur indique que le projet de chemin forestier de la compagnie EACOM touche 72 038 m² de milieux humides. Est-ce que le ministère des Forêts, de la Faune et des Parcs a exigé dans le permis octroyé en décembre dernier à EACOM une compensation environnementale pour ces milieux advenant la construction de ce chemin forestier situé au sud du projet de la mine Akasaba Ouest? Le cas échéant, précisez les mesures de compensations exigées.
- 2) Dans le projet de **Règlement sur l'aménagement durable des forêts du domaine de l'État (RADF)**, pouvez-vous préciser à la commission s'il y a des exigences particulières pour la réalisation d'inventaires fauniques et floristiques ainsi qu'une étude des répercussions environnementales globales des projets de chemins forestiers importants (classe 1 et 2) sur la base d'une directive de votre part? Le cas échéant, veuillez préciser.
- 3) La commission vous demande de déposer une copie du permis ou de l'autorisation accordée pour la construction du chemin d'EACOM.

La commission souhaite recevoir les réponses **d'ici le 12 avril prochain** compte tenu de l'échéancier dont elle dispose pour ses travaux.

Nous vous remercions de l'attention que vous porterez à cette demande et vous prions d'agréer, Madame, l'expression de nos sentiments les meilleurs.

Renée Poliquin
Coordonnatrice du secrétariat de la commission